



CLUB ARGENTINO DE MODELISMO NAVAL A ESCALA
TORNEOS DE MODELISMO NAVAL A ESCALA RADIOCONTROLADO
REGLAMENTO ACTUALIZADO AL AÑO

2005

Ciertas reglas son necesarias para torneos nacionales e internacionales, las que deben ser tenidas en cuenta por los participantes, creando así igual chance para todos.

Esto se obtiene agrupando embarcaciones similares en categorías específicas.

NAVIGA las reglamenta internacionalmente, siendo también responsable del control de las mismas.

La siglas NS engloba todos los modelos a escala, sea cual fuera su propulsión incluso la vela.

Las subcategorías más importantes para los modelos a escala radiocontrolados es la F2 (modelos hechos a mano), en ella los modelos son juzgados tanto estática como dinámicamente.

A su vez, la categoría F2 se divide en tres: F2A eslora inferior a 90 cm, F2B con esloras comprendidas entre 90 cm y 140 cm y F2C con esloras a partir de 140 cm hasta 250 cm.

Luego le siguen la F4 son maquetas a partir de cajas de montaje subdivididas en A y B, a la primera solo se la evalúa en forma dinámica y a la segunda en forma dinámica y estética.

Ahora se han creado las categorías de vapor vivo DS y NSS para modelos con propulsión a vela con cuatro apartados.

Además el CAMNE realiza torneos para remolcadores, mini, RG 65 y combate naval.

REGLAMENTO GENERAL

- 1.- *Puede participar en el torneo cualquier persona que se inscriba en conformidad con las disposiciones que se detallan a continuación y que a juicio de la autoridad del torneo posea un modelo dentro de las categorías comprendidas en el CAMNE y conozca el presente reglamento.*
- 2.- *Los participantes deben anotarse presentando la planilla adjunta llena en el registro dispuesto para tal fin, como mínimo 15 minutos antes del comienzo del sorteo de los torneos.*
- 3.- *Cada participante es responsable de su modelo, equipo de radio, y demás elementos de ayuda.*
- 4.- *La inscripción a cada torneo implica la aceptación de los presentes reglamentos en todas sus partes, y para lo que no fuere contemplado en los mismos, lo que resuelva el jurado.*
- 5.- *Durante el tiempo de realización de cada fecha, ningún participante puede hacer uso del agua con modelos, debiendo aguardar su turno de navegación. De no darse cumplimiento a este artículo, el participante infractor será penalizado, durante cada manga en que éste participe con cualquiera de sus modelos. De persistir esta actitud, podrá ser descalificado del torneo.*
- 6.- *Estas pruebas son para modelos a escala con motorización eléctrica a vapor o a vela, con una eslora máxima de hasta 2,50 mt.*
- 7.- *No se permite la utilización de modelos de reemplazo durante el torneo. Se pueden efectuar, sin embargo, todo tipo de reparaciones en un modelo averiado, siempre y cuando no alteren sus formas originales.*
- 8.- *El jurado tiene a su cargo una inspección del modelo antes de cada evaluación con el objeto de verificar el tamaño y el estado del mismo, y determinar la clase-categoría en la que participará.*

- 9.- Las decisiones del jurado son inapelables.
- 10.- En el acto de la inscripción, cada participante debe abonar un arancel establecido; una vez pago éste, no tiene derecho a solicitar su reintegro por ningún motivo, excepto para los casos en que la Comisión Organizadora proceda a cancelar la fecha.
- 11.- Es obligatorio poseer este reglamento por parte de cada participante. El no cumplimiento de este requisito es suficiente motivo para no permitirle participar y/o reclamar durante o después del torneo.

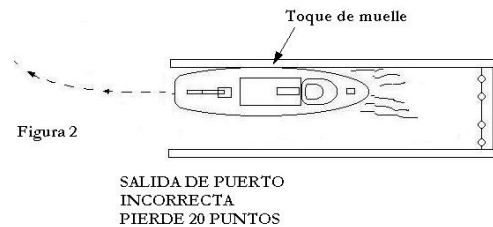
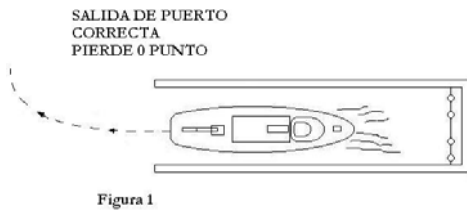
REGLAMENTO EVALUACION ESTETICA
JORGE PETRALLI

- 1) Esta evaluación consiste en calificar al modelo de técnica scratch, kit o mixto por su estética, separando los modelos en las sig. categorías: F 2 CAMNE y DISEÑO LIBRE CAMNE. La categoría F 2 CAMNE el participante deberá presentar una descripción del modelo (armado, motorización, control, movimientos, etc.) ante el jurado, en forma personal (oral) o por escrito (en ausencia) y acompañar esta descripción con los planos (o fotocopia de los mismos), una o dos fotografías / grabados y material bibliográfico sobre el original. Para obtener la categoría F2 se tendrá que presentar documentación que establezca que el modelo presentado en concurso, es una reproducción de un barco que existe o hubiera existido. Los barcos semi escala serán considerados si la documentación así lo establece como F2, los barcos provenientes de Kit, pueden presentar la documentación que acompaña el fabricante, de no presentarla deberá someterse al conocimiento del juez, para que este decida la inscripción de un modelo en uno u otra categoría. En modelos de DISEÑO LIBRE CAMNE el participante deberá presentar una descripción del modelo (armado, motorización, control, movimientos, etc.) ante el jurado, en forma personal (oral) o por escrito (en ausencia) y planos (o fotocopias de los mismos). NO será requerido fotos / grabados ni material bibliográfico. Los modelos que participan en las categorías F 2 CAMNE contarán con un handicap fijo DE 100, con el fin de categorizar su puntaje final de acuerdo a la calidad del trabajo presentado.
- 2) El torneo se realizara en dos jornadas la 1ª se evaluara el modelo en forma estética y la 2ª en forma dinámica (ver reglamento evaluación dinámica) para el resultado final de este torneo se combinaran los resultados de estas dos pruebas, los puntos positivos obtenidos en la E. E. se le restaran los perdidos en la E.D. esta combinación otorgara un puntaje final que servirá para hacer el ranking anual. Los resultados de la 1ª jornada se entregaran en forma provisoria al finalizar la jornada, los resultados definitivos se entregaran al comenzar la 2ª jornada, ya que se comprobaran los cálculos realizados por los jueces, Las categorías que recibirán el premio serán : la F2 A (hasta 900 mm de eslora), F2 B (de 900 mm a 1400 mm de eslora), la F2 C (esloras superiores a 1400 mm), DISEÑO LIBRE A, B Y C (mismas medidas de eslora que F2).
- 3) Los jueces no están obligados a conocer todos los barcos que existen o existieron, los jueces juzgan al modelo con la documentación que presenta el modelista, el juez no juzga nunca al modelista.
- 4) Para la evaluación estética se conformarán un jurado de dos integrantes , con amplios conocimientos sobre el tema a fin de garantizar la imparcialidad de criterios como calificadores. Bajo ningún concepto un modelo perteneciente a un miembro del jurado será también participe de la prueba en su categoría, caso contrario el modelo será quitado del concurso o el juez será reemplazado por otro miembro.
- 5) Los mismos días de evaluación estética puede o no efectuarse la evaluación dinámica.
- 6) El puntaje final obtenido servirá para hacer el ranking este tendrá validez hasta que vuelva a realizarse otro torneo JORGE PETRALLI, siendo este puntaje utilizado para desempatar las pruebas dinámicas que se realicen durante ese lapso en cualquier disciplina o categoría.
- 7) El participante que obtenga el mayor puntaje obtendrá el PREMIO MASTER.
- 8) El modelo ganador con el PREMIO MASTER en el concurso no podrán participar en el siguiente TRONEO JORGE PETRALLI.

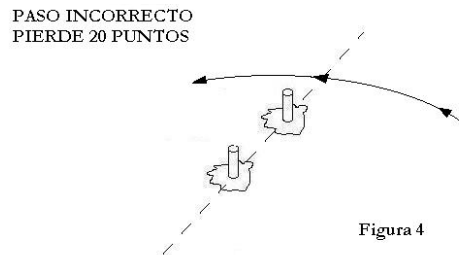
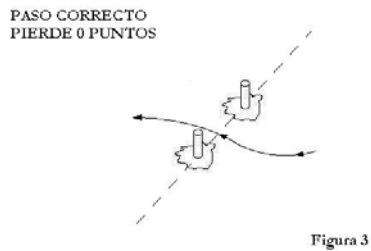
- 9) Para juzgar el jurado observara los puntos de la planilla adjunta a este reglamento.

REGLAMENTO EVALUACION DINAMICA

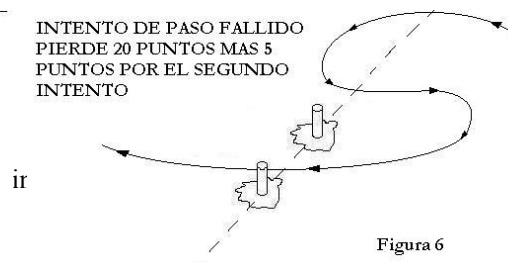
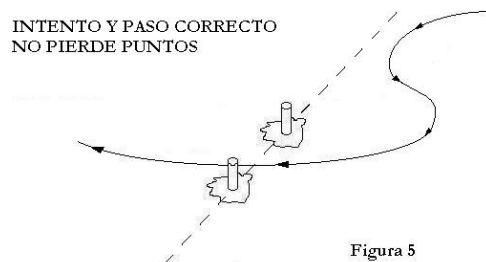
- 1) El ganador de cada categoría en la evaluación dinámica es quien obtiene la menor cantidad de puntos.
- 2) Los puestos de partida son definidos mediante un sorteo, previa agrupación por el tamaño de su manga.
- 3) En el momento de inscribirse, cada participante suministrará su nombre y apellido, la frecuencia radial que utilizará en la fecha, nombre del modelo y eslora y manga del modelo. Todos los modelos participan en cuatro categorías según su eslora: , P: "Pequeños" para esloras total inferior a 90 cm (F2A), M: Medianos , con esloras comprendidas entre 90 cm y 140 cm (F2B) y G: "Grandes" con esloras a partir de 140 cm hasta 250 cm (F2C) La cuarta categoría la "mini" hasta 0,50 mt. de eslora total realizara pruebas exclusivas y nunca participara junto a las otras categorías. Los modelistas que así lo prefieran y tengan naves en la categoría mini podrán también participar en la categoría "P" pequeños.
- 4) Esta evaluación consiste en efectuar el curso previsto (ver diagrama anexo) sin tocar las boyas, zarpando y arribando al puerto sin tocar los muelles.
- 5) El curso de este tipo de pruebas está compuesto de puertas que tienen una separación entre boyas de 80 cm a 100 cm, conforme al diagrama anexado.
- 6) Los modelos deben partir de popa (en reversa) cualquier toque al puerto pierden veinte puntos.



- 7) Cada boya tiene un valor de 10 puntos y cada toque a una de ellas sin importar la maniobra que se este realizando pierde diez puntos.
- 8) Si en marcha en avante no pasa entre las puertas pierde 20 puntos cada vez. Ver figuras 3 y 4.



- 9) Por cada intento extra se pierden 5 puntos. Es considerado intento extra cuando un modelo toca claramente la línea vertical imaginaria trazada por las dos boyas de una misma puerta y vuelve para intentar pasar nuevamente, además suma los puntos perdidos. Es recomendado NO REALIZAR intentos extras. Ver figuras 5 y 6.



10) El cambio de la marcha en adelante a la marcha en reversa, es efectuada una vez que el modelo pasa la puerta para tal fin, a continuación puede comenzar la marcha en reversa. Ver figura 7.

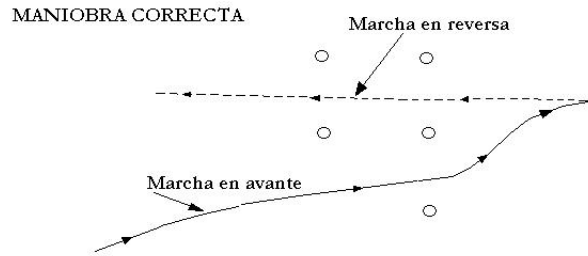


Figura 7

11) La pasada en reversa es a través de dos puertas de boyas cada puerta tiene un valor de 20 puntos ver figuras de ejemplos 8, 9 y 10.

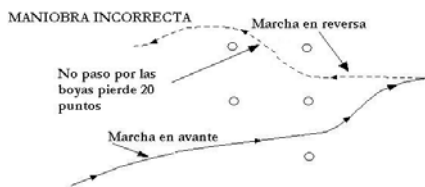


Figura 8



Figura 9

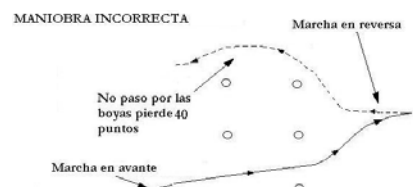


Figura 10

12) Durante la marcha en reversa el modelo puede detenerse y moverse cuantas veces lo considere necesario (siempre en reversa), si el modelo cambia por marcha adelante con el fin de acomodarse en mejor posición y luego vuelve a la marcha reversa -o no-, pierde cinco puntos por cada vez que cambia, ya que se considera esta maniobra como intento extra, una vez que el modelo toca la línea imaginaria de las boyas de la primera puerta no podrá volver a hacer otro intento, si lo realiza pierde los 40 puntos de la maniobra de reversa. Ver figura 11 y 12

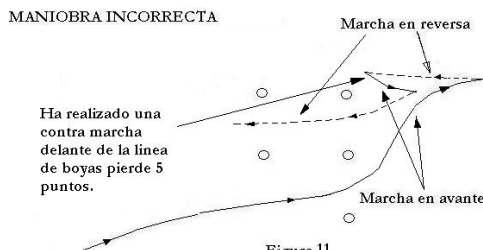


Figura 11

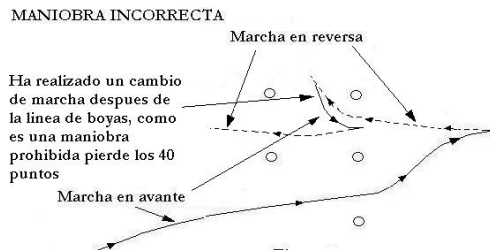
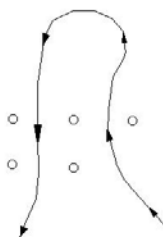


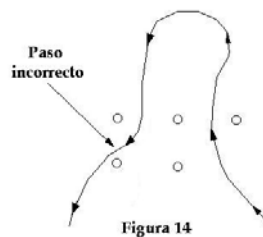
Figura 12

13) Si el timonel prefiere no realizar la maniobra de la reversa, tendrá que pasar por el canal marcha en adelante, si no pasa por dentro de las puertas vuelve a perder los puntos de cada puerta que no paso. Ver figura 13, 14 y 15.



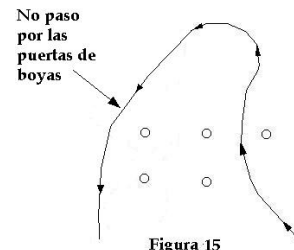
PASO DE BOYAS DE REVERSA EN AVANTE PIERDE 40 PUNTOS

Figura 13



PASO DE BOYAS DE REVERSA EN AVANTE PIERDE 40 PUNTOS MAS 20 PUNTOS POR NO PASAR POR LA PUERTA CORRECTA PIERDE TOTAL 60 PUNTOS

Figura 14



PASO DE BOYAS DE REVERSA EN AVANTE PIERDE 40 PUNTOS MAS 40 PUNTOS POR NO PASAR POR LA PUERTA CORRECTA PIERDE TOTAL 80 PUNTOS

Figura 15

- 14) El toque de boya será realizado en un intento con cualquier parte del barco, este será marcado por el juez con un toque de silbato, no se permitirá intento extra se penalizara con 15 puntos no tocar la boya. Ver figuras 16 .

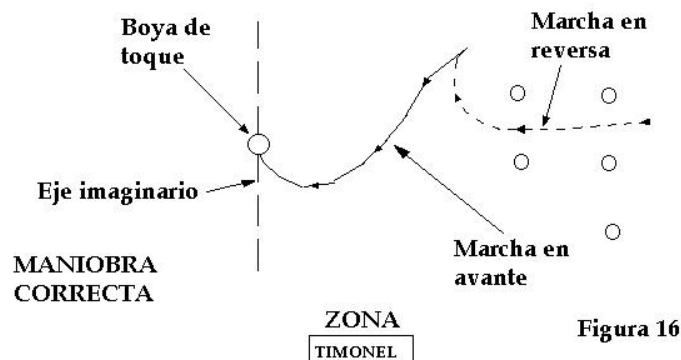


Figura 16

- 15) Al arribar al puerto, el modelo debe hacerlo sin tocar los muelles, arribando al mismo en marcha adelante tomando como fin de recorrido el momento en que la proa de este hace contacto con la línea de pequeñas boyas sin pasarse de la misma. Si hiciera contacto con los muelles, cualquiera de sus tres lados, pierde veinte puntos. Ver figuras 18 y 19

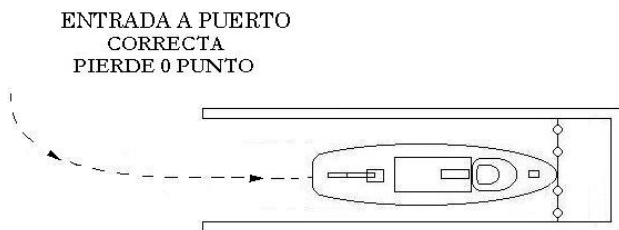


Figura 18

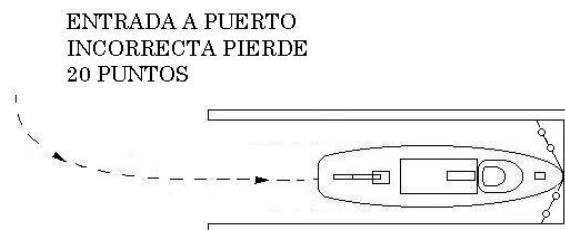


Figura 19

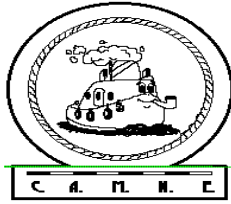
- 16) Los jueces y veedores **NO** participan en la prueba como timoneles.
- 17) La partida y la llegada de cada modelo es indicada por el Sr. juez con un toque de silbato cada vez
- 18) Si es retirado del agua un modelo que está realizando la evaluación dinámica, éste queda fuera de competencia, debiendo contabilizarse los "puntos perdidos" hasta el momento, más los "puntos en juego" del trayecto del circuito que le faltó recorrer para concretar la prueba.(excepto para los casos expuestos en los puntos 23 y 24)
- 19) Si un modelo no puede zarpar en el turno que le corresponde (tiene derecho a un tiempo de espera de hasta 5 minutos), o llega tarde a la prueba, será penalizado con el 50% de los "puntos en juego" de la evaluación dinámica.
- 20) En este caso, el modelo pasa a participar a partir de la finalización del último modelo del torneo. Si así no lo hiciera, pierde la totalidad de los "puntos en juego" en disputa en esta evaluación dinámica, considerándolo como participante del torneo.
- 21) El tiempo de realización del recorrido de cada modelo será anotado en la planilla. El tiempo máximo admitido para el recorrido es de quince minutos.
- 22) En caso de empate de uno o más modelos, éstos desempatan por medio del puntaje obtenido en el último ranking. Si persistiera el empate, los competidores deberán realizar una nueva manga cada uno recorriendo el circuito determinado. Si llegada a esta instancia no se logra desempatar, serán dados como ganadores estos participantes, siendo reconocidos como habilísimos timoneles.

- 23) Si durante el recorrido efectuado por un modelo, éste se ve perjudicado por claras razones de interferencia de señal de otra radio, por la obstrucción de su sistema propulsor por parte de algún objeto extraño que se encuentre en el agua (visible y comprobable), o por el desplazamiento de otro modelo ajeno o no al torneo, el participante perjudicado puede solicitar al Sr. juez la cancelación y repetición de su manga, -sin perjuicio en su puntaje-, previo aviso "in situ" del inconveniente que se le plantea mientras su modelo se desplaza en el trayecto del circuito. Ante ésta situación, el Sr. juez resolverá el inconveniente en el menor tiempo posible.
- 24) Si durante el desarrollo de la prueba, el Sr. juez debe suspenderla por algún motivo, los modelos pendientes de participación quedan al aviso de una nueva fecha para su puntuación.
- 25) Durante cada manga, el timonel deberá permanecer adentro del sector demarcado para "timoneles", el cual permanecerá libre para su desplazamiento. Si el participante se saliera del sector, será penalizado cada vez que incurra en esta falta con cincuenta puntos.
- 26) Durante el recorrido del circuito, el participante que controla el modelo NO puede recibir ningún tipo de ayuda de otra persona, debiendo resolver los inconvenientes en forma personal, pudiendo entablar diálogo sólo con el Sr. juez. Si esto no sucediera, el Sr. juez podrá disponer la penalidad para el modelo, la cual consistirá en la pérdida del 50% de los "puntos en juego" en disputa en esa evaluación dinámica, mas la suma de los "puntos en juego" en la totalidad del recorrido del circuito. Quedan exceptuados de este punto los participantes que compiten en un torneo por primera vez.
- 27) Está permitido que el participante se ayude a sí mismo con el plano del circuito, provisto con este reglamento, durante la navegación de su modelo en el circuito.
- 28) Si algún participante se ve en la necesidad de adelantar su turno en la largada, será el Sr. juez quien podrá autorizar dicho adelantamiento, -sin perjuicio de los puntos en juego-
- 29) Queda expresamente prohibida la ayuda externa hacia cualquier modelo que se encuentra en competencia, esto es: RAMAS, PALOS, HILOS, ANTENA DE RADIO EN CONTACTO, ETC.)
- 30) Si el modelo realizara paradas irregulares podrá ser sancionado con la pérdida de hasta veinte puntos, (cinco puntos por parada, máxima penalización: cuatro paradas).
- 31) Al finalizar cada manga, el Sr. Juez revisará con su veedor la planilla, y se la harán firmar al participante. En ése momento, y antes de firmar, el participante podrá observar rápidamente la planilla y luego firmar, con lo cual dará por aceptado el veredicto del jurado. Si existiera alguna disconformidad por parte del timonel, éste deberá exponerla en el momento al jurado antes de firmar, y acto seguido el juez y sus dos vedores evaluarán el reclamo, dando una respuesta definitiva al mismo en forma rápida y clara. A continuación, el participante dará por aceptada la respuesta a su reclamo firmando la planilla. En caso de persistir el reclamo por parte del participante, ver el punto 9 del REGLAMENTO GENERAL.
- 32) El torneo de evaluación dinámico se puede resolver de las siguientes maneras:
 1ª con una manga dispuesta por todos los timoneles inscriptos.
 2ª con la sumatoria de dos mangas dispuestas por todos los timoneles inscriptos.
 3ª con la sumatoria de las dos mejores mangas dispuestas por todos los timoneles inscriptos sin tener en cuentas la cantidad de mangas dispuestas en total.
- 33) Para este año y teniendo en cuenta la cantidad de participantes se tratara por todos los medios de agilizar el desarrollo de la prueba es por eso que el juez podrá indicar 1º indicar al timonel que esta con el rumbo perdido, si el participante no logra inmediatamente resolver su inconveniente el juez en 2ª instancia le indicara a la zona que se tiene que dirigirse, contabilizar todos los puntos que perdió en los pasos de boyas y sumarle 30 puntos de penalización.

CAMN€

CLUB ARGENTINO

D€ MOD€LISMO NAVAL A €SCALA



FUNDADO EL 1º DE JUNIO DE 1996

CALLE 17 NRO. 347 BERAZATEGUI
(CP 1884) PROVINCIA DE BUENOS AIRES

TÉL. 4351-0450 / 4775-6453 / 4250-3492
(CELULAR: 15-4577-2475

INTERNET: WWW.CIBERNAUTICA.COM.AR/CIBERCAMN/INDEX.HTM
E-MAIL: CAMN@HOTMAIL.COM

CENTRO DE REUNIÓN DE SOCIOS:

CLUB DE SANTA LUCIA - AV. MONTES DE OCA 1517 - CAPITAL

CENTRO RECREATIVO DE NAVEGACIÓN:

LAGUNA "LA SALADITA", HERNAN CORTES Y SOLIS,
AVELLANEDA, PCIA. DE BS. AS.